Colin Tenaguillo

Ingénieur backend Python · paiement et fintech · Bordeaux

linkedin.com/in/colin-tenaguillo · github.com/ColinTenaguillo · colintenaguillo.fr

PROFIL

Plus de 8 ans dans le logiciel. Depuis 2023, je construis des backends Python là où l'argent circule : une API de paiement chez HelloAsso, les longevity swaps chez Dedomainia. Avant ça, du full-stack et de l'IA chez Delfox, de l'infra cloud chez Cheops. À côté, du Rust, et je vis dans le terminal.

- Langues : français (natif), anglais courant (C1), utilisé au quotidien au travail
- Loisirs : voyages, musique, cuisine, jeux vidéo

EXPÉRIENCE

Dedomainia, Ingénieur logiciel — janv. 2026 - aujourd'hui · Bordeaux

Backend d'un SaaS qui digitalise les longevity swaps des assureurs et réassureurs, marché britannique.

- Traduire un domaine très spécialisé (risque de longévité, réglementation, règles de swap) en logiciel fiable
- **Stack :** python, django, htmx, docker

HelloAsso, Développeur backend Python — mai 2023 - sept. 2025 · Bordeaux

Une API de paiement façon Stripe, dans un contexte bancaire.

- Mise en production de l'API, du POC à la prod
- Mise en place du monitoring et de l'alerting
- Qualité du code : tests, linting, revue de code
- Lead dev remplaçant sur le rapprochement financier de toute la plateforme
- **Stack :** python, django, postgres, celery, redis, rabbitmq, docker, kubernetes, airbyte

Delfox, Développeur full-stack — sept. 2021 - mars 2023 · Bordeaux

Nermind : une plateforme web pour entraîner des modèles par renforcement sur n'importe quel moteur physique.

- Backend en Python, gRPC, SQLAlchemy, PostgreSQL ; frontend en React et TypeScript
- Plugins d'intégration pour Unity et Unreal Engine
- CI, Docker, VM LXD, cluster Ray pour l'entraînement distribué, Terraform sur GCP
- **Stack :** python, grpc, sqlalchemy, react, typescript, unity, c#, terraform, gcp

Web Design Marchand, Développeur logiciel — oct. 2019 - sept. 2021 · Bordeaux

Un ERP pour les PME de l'agroalimentaire. Mon premier poste de dev, avec beaucoup d'autonomie.

- Fonctionnalités et maintenance d'un CMS intégré à l'ERP
- Applications React pour les clients et les outils internes
- Une interface de caisse en WinDev
- **Stack :** python, php, symfony, typescript, react, express, sql, windev

Cheops Technology, Support technique (alternance) — sept. 2017 - juin 2019 · Bordeaux

Fiabilité des infrastructures cloud de clients, en 3x8 avec gardes de nuit.

- Supervision multi-clients, données médicales sensibles, résolution d'incidents
- **Stack :** windows server, vmware, oracle, unix, sql, python

PROJETS

sonora-tui, open source — depuis sept. 2026 · github.com/ColinTenaguillo/sonora-tui

Un lecteur de musique dans le terminal pour TIDAL, Spotify, Apple Music, Deezer, YouTube Music, Subsonic et les fichiers locaux. Parce que je vis dans le terminal.

- Lecture hi-res 24 bits, gapless, égaliseur, paroles synchronisées
- Scrobbling Last.fm et ListenBrainz, MPRIS et Now Playing
- brew install ColinTenaguillo/tap/sonora-tui
- **Stack :** rust, ratatui, tokio, rodio

kolum, open source — depuis nov. 2026 · github.com/ColinTenaguillo/kolum

Un tableau kanban dans le terminal pour Jira et GitHub Projects, piloté au clavier avec les touches de Vim.

- Le tableau s'affiche d'un coup depuis un cache local, synchronisé en arrière-plan
- Un sélecteur flou pour les tickets, les tableaux et les commandes, avec aperçu et recherche JQL
- Déplacer, assigner, commenter : visible tout de suite, annulé si le tracker refuse
- brew install ColinTenaguillo/tap/kolum
- **Stack :** rust, ratatui, tokio

reed, en alpha — depuis nov. 2026

Un client mail de bureau pour Gmail et IMAP, piloté au clavier, sur macOS et Linux. Je m'en sers tous les jours.

- Hors ligne : archives, libellés et brouillons mis en file, envoyés quand le serveur répond à nouveau
- Recherche locale en texte intégral, avec des opérateurs comme from: ou is:unread
- Touches de Vim, ligne de commande, envoi annulable pendant 5 à 30 secondes
- Ports et adaptateurs, en neuf crates
- **Stack :** rust, gpui, sqlite, tantivy

cubewar.live, jeu en ligne — depuis oct. 2026 · cubewar.live

Un pixel war en trois dimensions, dans le navigateur : chacun pose ou retire un cube dans un monde partagé, avec un compte Twitch ou Discord.

- Serveur du monde en Rust, en temps réel par WebSocket ; comptes et modération en Node
- Réserve de blocs par compte tenue côté serveur, spectateurs sans compte en lecture seule
- Se lance aussi comme Activity dans un salon vocal Discord
- Arène testée en charge avec 200 joueurs et 50 spectateurs
- **Stack :** rust, axum, typescript, three.js, react, docker

COMPÉTENCES

- **Langages :** python, typescript, rust
- **Backend :** django, sqlalchemy, grpc, celery, htmx
- **Frontend :** react, typescript
- **Infra :** docker, kubernetes, terraform, gcp, github actions
- **Outils :** sway, nvim, kitty

FORMATION

- Master ingénierie logicielle · Ynov Bordeaux · 2020 - 2022
- Licence programmation · Ynov Bordeaux · 2019 - 2020
- BTS Systèmes numériques, en alternance · CFAI Bruges · 2017 - 2019

RÉFÉRENCES

- Rémi Koenig · fondateur de Mimem.AI, mon lead dev chez Delfox · linkedin.com/in/rémi-koenig-75a83559
- Vincent Poulailleau · freelance, un de mes premiers profs · linkedin.com/in/vpoulailleau
- Thierry Quatre · Sup de Vinci, mon responsable chez Web Design Marchand · linkedin.com/in/thierry-quatre-72a59a66